
FINALITÀ

La Camera di Commercio Riviera di Liguria Imperia La Spezia Savona ha pubblicato il Bando Voucher Digitali I4.0 con l'obiettivo di:

- Sviluppare la capacità di collaborazione tra MPMI e tra esse e soggetti altamente qualificati nel campo dell'utilizzo delle tecnologie I4.0, attraverso la realizzazione di progetti mirati all'introduzione di nuovi modelli di business 4.0 e modelli green oriented;
- Promuovere l'utilizzo, da parte delle MPMI della circoscrizione territoriale camerale, di servizi o soluzioni focalizzati sulle nuove competenze e tecnologie digitali in attuazione della strategia definita nel Piano Transizione 4.0;
- Favorire interventi di digitalizzazione ed automazione funzionali alla continuità operativa delle imprese durante l'emergenza sanitaria da Covid-19 e alla ripartenza nella fase postemergenziale.

BENEFICIARI

Sono ammissibili alle agevolazioni di cui al presente Bando le imprese di tutti i settori che, alla data di presentazione della domanda e fino alla liquidazione del voucher, presentino i seguenti requisiti:

- Siano Micro o Piccole o Medie imprese;
- Abbiano unità locali operative nella circoscrizione territoriale della Camera di Commercio Riviera di Liguria Imperia La Spezia Savona;
- Non abbiano forniture di servizi in corso con la Camera di Commercio Riviera di Liguria Imperia La Spezia Savona.

Le imprese a cui sono stati già erogati contributi a valere sui "Bandi voucher digitali I4.0" annualità 2018, 2019 e 2020" della Camera di Commercio Riviera di Liguria Imperia La Spezia Savona, non possono presentare domanda.

TIPOLOGIA INVESTIMENTI

I progetti di innovazione digitale candidati dovranno riguardare almeno una tecnologia dell'Elenco 1 - inclusa la pianificazione o progettazione dei relativi interventi – ed eventualmente una o più tecnologie dell'Elenco 2, purché propedeutiche o complementari a quelle previste all'Elenco 1.

Elenco 1:

- a) Robotica avanzata e collaborativa;
- b) Interfaccia uomo-macchina;
- c) Manifattura additiva e stampa 3D;
- d) Prototipazione rapida;
- e) Internet delle cose e delle macchine;
- f) Cloud, fog e quantum computing;
- g) Cyber security e business continuity;
- h) Big data e analytics;
- i) Intelligenza artificiale;
- j) Blockchain;
- k) Soluzioni tecnologiche per la navigazione immersiva, interattiva e partecipativa (realtà aumentata, realtà virtuale e ricostruzioni 3D);
- l) Simulazione e sistemi cyberfisici;
- m) Integrazione verticale e orizzontale;
- n) Soluzioni tecnologiche digitali di filiera per l'ottimizzazione della supply chain;

- o) Soluzioni tecnologiche per la gestione e il coordinamento dei processi aziendali con elevate caratteristiche di integrazione delle attività (ad es. ERP, MES, PLM, SCM, CRM, incluse le tecnologie di tracciamento, ad es. RFID, barcode, etc);
- p) Sistemi di e-commerce;
- q) Sistemi per lo smart working e il telelavoro;
- r) Soluzioni tecnologiche digitali per l'automazione del sistema produttivo e di vendita per favorire forme di distanziamento sociale dettate dalle misure di contenimento legate all'emergenza sanitaria da Covid-19;
- s) Connettività a Banda Ultralarga.

Elenco 2 (l'utilizzo di altre tecnologie digitali è consentito purché le stesse siano propedeutiche o complementari a quelle previste al precedente Elenco 1)

- a) Sistemi di pagamento mobile e/o via Internet;
- b) Sistemi fintech;
- c) Sistemi EDI, electronic data interchange;
- d) Geolocalizzazione;
- e) Tecnologie per l'in-store customer experience;
- f) System integration applicata all'automazione dei processi;
- g) Tecnologie della Next Production Revolution (NPR);
- h) Programmi di digital marketing;
- i) Soluzioni tecnologiche per la transizione ecologica.

Per essere ammessi al contributo i progetti devono avere un importo minimo di investimento di 2.000 €.

SPESE AGEVOLABILI

Sono ammissibili le spese per:

- a) Servizi di consulenza e/o formazione relativi a una o più tecnologie tra quelle previste dal bando;
- b) Acquisto di beni e servizi strumentali, inclusi dispositivi e spese di connessione, funzionali all'acquisizione delle tecnologie abilitanti previste dal bando;
- c) Spese per l'abbattimento degli oneri di qualunque natura (quali spese di istruttoria, interessi, premi di garanzia, ecc.) relativi a finanziamenti, anche bancari, per la realizzazione di progetti di innovazione digitale riferiti agli ambiti tecnologici previsti dal bando. Tali spese non possono superare il limite del 10% del costo totale del progetto finanziato.

Tutte le spese possono essere sostenute a partire dal 1° gennaio 2021 fino al 120° giorno successivo alla data di comunicazione all'impresa del provvedimento di concessione. Tale termine deve intendersi come termine ultimo di chiusura del progetto.

TIPOLOGIA DI FORNITORI

I fornitori di beni e servizi non possono essere soggetti beneficiari della domanda in cui si presentano come fornitori e non possono essere in rapporto di controllo/collegamento con l'impresa e/o avere assetti proprietari sostanzialmente coincidenti.

Inoltre l'impresa dovrà avvalersi esclusivamente per i servizi di consulenza e formazione di uno o più fornitori tra i seguenti:

- COMPETENCE CENTER di cui al Piano nazionale Impresa 4.0, parchi scientifici e tecnologici, centri di ricerca e trasferimento tecnologico, centri per l'innovazione, Tecnopoli, cluster tecnologici ed altre strutture per il trasferimento tecnologico, accreditati o riconosciuti da normative o atti amministrativi regionali o nazionali;

- INCUBATORI CERTIFICATI di cui all'art. 25 del D.L. 18 ottobre 2012, n. 179 convertito, con modificazioni, dalla L. 17 dicembre 2012, n. 221 e s.m.i. e incubatori regionali accreditati;
- FABLAB, definiti come centri attrezzati per la fabbricazione digitale che rispettino i requisiti internazionali definiti nella FabLab Charter (<http://fab.cba.mit.edu/about/charter/>);
- CENTRI DI TRASFERIMENTO TECNOLOGICO su tematiche Industria 4.0 come definiti dal D.M. 22 maggio 2017 (MiSE) – (<http://www.unioncamere.gov.it/P42A3764C3669S3692/elenco-deicentri-di-trasferimento-tecnologico-industria-4-0-certificati.htm>);
- START-UP INNOVATIVE di cui all'art. 25 del D.L. 18 ottobre 2012, n. 179 convertito, con modificazioni, dalla L. 17 dicembre 2012, n. 221 e s.m.i. e PMI innovative di cui all'art. 4 del D.L. 24 gennaio 2015 n. 3, convertito, con modificazioni, dalla L. 24 marzo 2015, n. 33;
- INNOVATION MANAGER iscritti nell'elenco dei manager tenuto da Unioncamere (consultabile all'indirizzo web: <http://www.unioncamere.gov.it/P42A0C4239S3692/elenco-dei-managerdell-innovazione.htm>);
- ULTERIORI FORNITORI a condizione che essi abbiano realizzato nell'ultimo triennio almeno tre attività, a favore di clienti diversi, per servizi di consulenza/formazione alle imprese nell'ambito delle tecnologie previste dal bando. Il fornitore è tenuto, al riguardo, a produrre una autocertificazione attestante tale condizione da consegnare all'impresa beneficiaria prima della domanda di voucher.

I fornitori inoltre dovranno essere in possesso dei seguenti codici ATECO:

- 62.02 – Consulenza nel settore delle tecnologie dell'informatica;
- 85.59.20 – Formazione nel settore delle tecnologie dell'informatica.

Relativamente ai soli servizi di formazione, l'impresa potrà avvalersi anche di agenzie formative accreditate dalle Regioni, Università e Scuole di Alta formazione riconosciute dal MIUR, Istituti Tecnici Superiori.

Per i soli fornitori di beni e servizi strumentali l'impresa dovrà avvalersi di fornitori che siano in possesso dei codici ATECO corrispondenti all'attività di produttore/commerciante (esempio cod 62.01 – Produzione di software non connesso all'edizione).

TIPOLOGIA DI CONTRIBUTO

Il bando prevede la concessione di un contributo a fondo perduto, sotto forma di voucher, del **70%** delle spese ammissibili e dell'importo massimo di **10.000 €**.

MODALITÀ E TEMPISTICHE DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA

Le domande di contributo devono essere trasmesse **dalle ore 8:00 del 21/06/2021 alle ore 21:00 del 20/07/2021**.

Per la valutazione delle domande è prevista una procedura valutativa a sportello secondo l'ordine cronologico di presentazione della domanda.